

정보기술자격(ITQ) 시험

과 목	코 드	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
MS워드	1112	A	60분		

수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 과목의 문제지가 맞는지 확인하여야 합니다.
- 파일명은 본인의 “ 수험번호-성명 ”으로 입력하여 답안폴더(내문서WITQW)에 하나의 파일로 저장해야 하며, 답안문서 파일명이 “ 수험번호-성명 ”과 일치하지 않거나, 답안파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 실격입니다(예 : 내문서WITQW12345678-홍길동.doc).
- 답안 작성을 마치면 파일을 저장(크기 : 1.44MB 이내로 작성)하고, ' 답안 전송 ' 버튼을 선택하여 감독위원 PC로 답안을 전송하십시오(단, 지정된 용량 초과 시 실격 처리됩니다). 만약, 수험생 정보와 저장한 파일명이 다를 경우 전송되지 않으므로 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 주기적으로 저장하고, ' 답안 전송 ' 을 이용하여 감독위원 PC로 답안을 전송하여야 문제발생을 줄일 수 있습니다.
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하거나 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크)을 이용하여 외부로 반출할 때는 부정 또는 실격 처리됩니다.
- 시스템 조작의 미숙으로 시험이 불가능하다고 판단되는 수험자는 실격 처리됩니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수험자가 변상해야 합니다.
- 시험을 완료한 수험자는 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

답안 작성 요령

● 온라인 답안 작성 절차

수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료


● 공통 부문

- 글자체는 별도의 지시사항이 없는 경우는 “바탕” , 글자크기 10포인트로 합니다.
- 각 문제에서 주어진 <<조건>>에 따라 작성하고 언급하지 않는 조건은 <<출력형태>>와 같이 작성합니다.
- 용지여백은 왼쪽·오른쪽 1.1cm, 위쪽·아래쪽·머리글·바닥글 1cm, 제본 0cm로 합니다.
- 그림 삽입 문제의 경우 내문서WITQWPicture 폴더에서 지정된 파일을 선택하여 삽입합니다.
- 삽입한 그림은 반드시 문서에 포함하여 저장해야 합니다(미포함 시 감점 처리).
- 지정된 페이지에 정확히 작성하시기 바라며, 그렇지 않을 경우에 해당 항목은 0점 처리됩니다.
 - ※ 페이지구분 : 1페이지 - 기능평가 I (1, 2번 문제번호 표시),
2 페이지 - 기능평가 II (3, 4번 문제번호 표시),
3 페이지 - 문서작성 능력평가

● 기능평가 문제

- 문제와 조건은 입력하지 않으며 문제번호와 답<<출력형태>>만 작성합니다.
- 4번 문제는 묶기를 하면 0점 처리됩니다.

● 문서작성 능력평가 문제

- A4 용지(210mm * 297mm) 1매 크기, 세로 서식 문서로 작성합니다.
-  표시는 문서 작성에 대한 지시사항이므로 작성하지 않습니다.

기능평가 I(150점)

1. 다음의 <조건>에 따라 스타일 기능을 적용하여 <출력형태>와 같이 작성하시오. (50 점)

- <조건> (1) 스타일 이름 - support
 (2) 단락 - 첫 줄 들여쓰기 : 1글자, 단락 뒤 간격 1줄
 (3) 글꼴 - 글꼴 : 굴림, 크기 : 10pt, 장평 : 110%, 간격 : 표준

<출력형태>

This project applies to all the people in the poor countries all over the world, and the first practice was started from the children of Ethiopia.

We will establish the sisterhood relationship and the children are supported in the form of scholarship through the schools.

2. 다음의 각 조건에 따라 <출력형태>와 같이 표와 차트를 작성하시오. (100 점)

- <표 조건> (1) 표 전체(표, 캡션) - 돋움, 10pt
 (2) 맞춤 - 문자 : 가운데 맞춤, 숫자 : 오른쪽 맞춤
 (3) 셀 음영 - 노랑
 (4) 계산 기능을 이용하여 평균을 구하고 캡션 기능 사용할 것
 (5) 테두리 모양은 <출력형태>와 동일하게 처리할 것

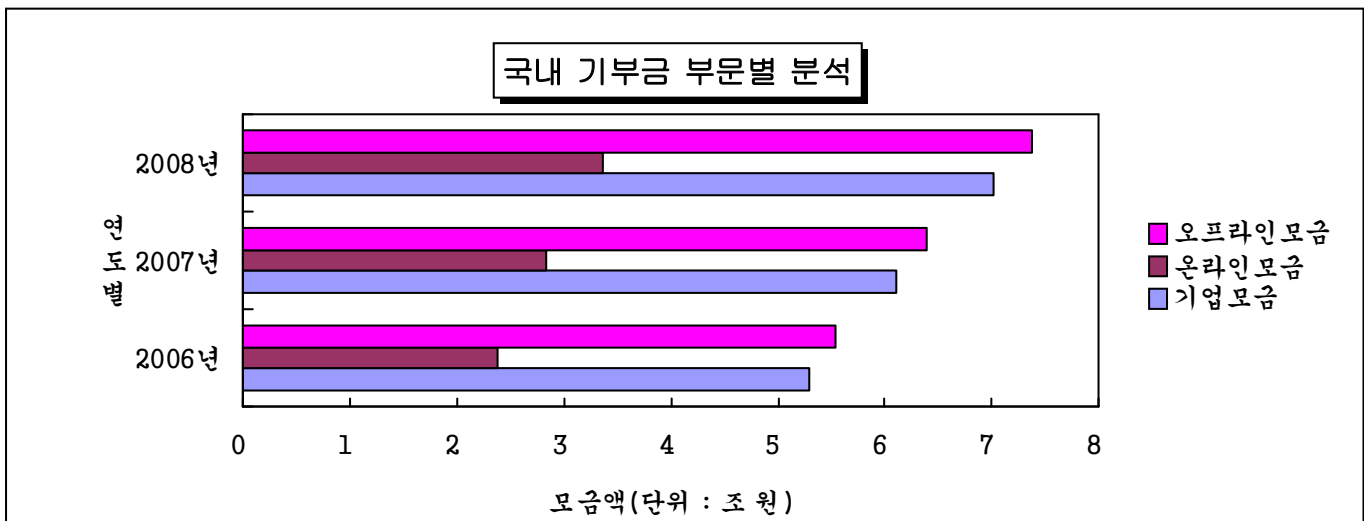
<출력형태>

국내 기부금 부문별 모금 현황(단위 : 조 원)

부문	2006년	2007년	2008년	2009년	2010년
기업모금	5.29	6.10	7.02	8.09	9.32
온라인모금	2.38	2.83	3.37	4.01	4.77
오프라인모금	5.55	6.40	7.37	8.49	9.78
평균					

- <차트조건> (1) 차트 데이터는 표 내용에서 각 부문별 2006년, 2007년, 2008년의 값만 이용할 것
 (2) 종류 - <묶은 가로 막대형>으로 작업할 것
 (3) 제목 - 글꼴 : 굴림, 굵게, 12pt, 테두리, 그림자 표시
 (4) 제목 이외의 전체 글꼴 - 궁서, 보통, 10pt
 (5) 기타 나머지 사항은 <출력형태>와 동일하게 처리할 것

<출력형태>



기능평가 II(150점)

3. 수식 편집기로 다음 수식 (1), (2)를 각각 입력하시오. (40점)

《출력형태》

$$(1) y = \frac{x^3 - (2x + 5)^2}{x^3 - (x - 2)}$$

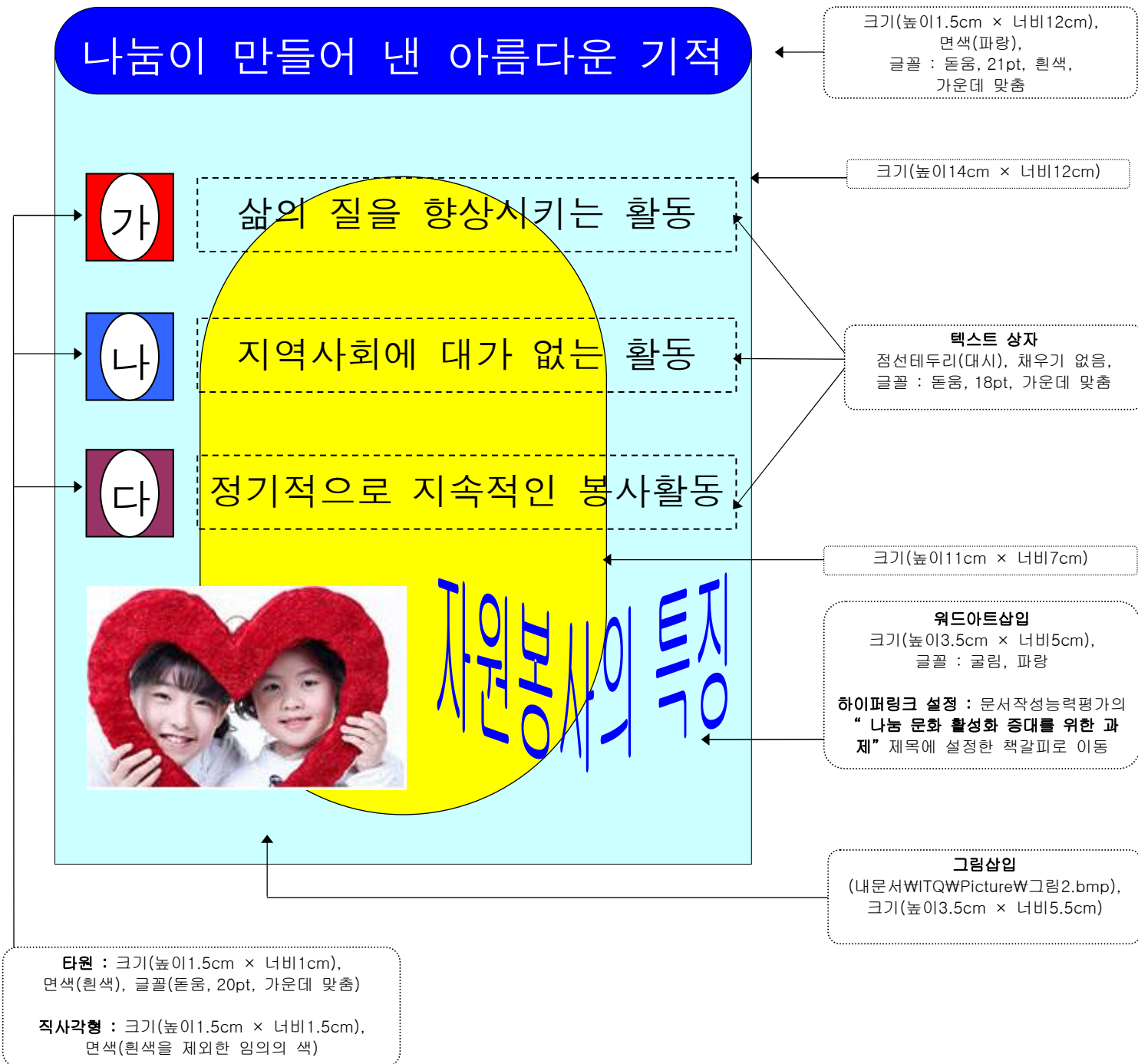
$$(2) \sqrt{a^2} = |a| = \begin{cases} a(a \geq 0) \\ -a(a < 0) \end{cases}$$

4. 다음의 《조건》에 따라 《출력형태》와 같이 문서를 작성하시오. (110 점)

《조건》

- (1) 그리기 도구를 이용하여 작성을 하고 모든 도형(워드아트, 지정된 그림 포함)을 《출력형태》와 같이 작성하시오 .
- (2) 도형의 면색은 지시사항이 없으면 채우기 없음을 제외하고 서로 다르게 임의로 지정하시오.

《출력형태》



문서작성능력평가(200점)

글꼴 : 궁서, 22pt, 굵게,
가운데 맞춤, 책갈피 이름 : 자원봉사

머리글 기능
굵림, 10pt, 오른쪽 맞춤 → 기부 문화

나눔 문화 활성화 증대를 위한 과제

단락의 첫 문자 장식
궁서, 빨강

나눔 문화는 자원봉사와 함께 한 나라의 문화 수준 및 성숙도를 가늠할 수 있는 중요한 척도 중 하나이다. 기부는 그 사회의 가치관과 행동 양식을 나타내는 사회의 문화이며 선진국일수록 기부 문화와 자원봉사가 발달되어 성숙한 시민사회가 형성(形成)된다. 우리나라의 경우도 범시민적 나눔 활동이 보편화되고 있는 추세이며, 인터넷 보급 및 사용 인구의 급격한 증가는 온라인을 통한 나눔 문화 확산이라는 새로운 패러다임을 가져왔다. 인터넷은 개인이 기부 대상에 대한 정보를 파악하도록 하여 자발적(自發的) 기부 동기를 제공함과 동시에 기부자 교육, 비영리 기관에 대한 인식 확대의 중요한 수단이 되며 사용 내역을 온라인을 통해 투명하게 공개할 수 있어 기부단체, 비영리 조직 등의 재정 운영의 질적 향상을 이끌어 낼 수도 있다.



그림삽입(내문서WITQWPictureW그림3.gif)
크기(높이4cm × 너비3.5cm)

그러나 이러한 가능성에도 불구하고 실제로는 기부 또는 나눔과 관련된 이해관계자들 간의 정보연계가 미비하여 나눔 정보의 수집, 유통, 활용체계가 아직 미흡한 것이 사실이며, 수요자 중심의 나눔 정보 통합 및 연계 서비스는 국민, 기업, 정부, 비영리 조직 간의 상호관계 개선과 아울러 우리나라의 나눔 문화^a 활성화 증대를 위한 해결 과제로 남아 있다.

각주

나눔 포털 구축 방안 수립

돋움, 18pt, 흰색, 음영(빨강)

- 1 나눔 활동의 비전 및 전략 수립
 - 가) 통합정보관리체계 구축 및 기관 간 정보 공유
 - 나) 온라인 커뮤니케이션 전략 수립
- 2 전략에 따른 과제 해결방안
 - 가) 정부 기관 등 외부 기관과의 협력체계 구축방안 제시
 - 나) 시스템 활성화를 위한 지속적인 운영방안 수립

다단계 번호 매기기
(1 단계, 2 단계)
1단계 맞춤위치 : 0.3cm
2단계 맞춤위치 : 0.75cm

나눔 영역의 통합 마케팅 채널

돋움, 18pt, 기울임, 강조점

굵림, 10pt, 가운데 맞춤,
셀음영 : 노랑

민간 포털	나눔 포털		나눔터	비고
검색	긴급후원 요청	나눔터 정보	정보	연계 지원
기사	나눔 뉴스	나눔 프로그램 정보	프로그램 투명성	
홍보/이벤트	교육 자료	투명성 정보		
배너	UCC	게임	정부 기관	
메일링	체험하기	기타 정보		

- 사람을 통해 사람을 키우는 새로운 나눔 문화 창조

꿈꾸는 세상

궁서, 25pt, 굵게,
장평 120%, 가운데 맞춤

페이지 번호 매기기
D로 시작

^a 기부, 자원봉사 등 개인과 기업의 사회적 공헌 행위를 통칭하는 의미